

PEGASUS BRIDGE HISTORIQUE

SETUP

JETONS

	Anglais	Allemand
Jetons +1	2	2
Effectifs	3	-

RESERVE

Jetons +1	20
Spécial	2x+3 jaunes

CARTES

Main départ	6	6
Héroïques	4	4

TERRAIN

Deck	16 cartes P	
A plat	Benouville	Ranville
3 derniers terrains	Gondrée + Tobrouk + 4 cartes	
	= 3 piles de 2 au hasard	
3 premiers terrains	6 cartes	
	= 3 piles de 2 au hasard	
Défausse	2 cartes au hasard cachées	

REGLES PARTICULIERES

1er terrain	1 des 2 cartes choisie par l'Anglais
Jeton tour	Anglais
Terrain suivant	1 des 2 cartes choisie par le perdant de l'assaut
Cartes héroïques	Choisie en fin d'assaut sur les 6 1ers terrains par le joueur dont c'est le tour. 3 cartes max. / 4.

Contre-attaque	Sur les 6 1ers terrains , l'Allemand peut mettre en réserve 1 carte rouge et 1 carte bleue ou jaune par terrain en fin d'assaut
----------------	--

ARRIVÉE SUR LES PONTS

1. L'allemand place une unité sur chaque pont
2. L'anglais place une unité sur chaque pont
3. On alterne chaque combat (1 unité contre 1 unité) sur chaque pont en commençant par Bénouville

➔ Dès qu'un joueur prend **Ranville**, on applique l'effet sur **Benouville** (puis sur **Pegasus** si l'Anglais gagne Benouville):

+1/-1 unité allemande sur Benouville et Pegasus

Combats sur les ponts	L'Anglais peut se défausser d' 1 PE pour détruire une unité Allemande
Pegasus	Au début de la phase allemande, les cartes de la contre-attaque sont ajoutées à la pioche du joueur allemand

OBJECTIFS

SCENARIO

Anglais	Remporter l'assaut sur Pegasus
Allemand	L'Anglais perd son dernier point effectif

CAMPAGNE

1 PV	Anglais victorieux sur le Pont de Ranville
2 PV	Anglais victorieux sur le Pont de Bénouville
4 / 5 / 6 PV	Anglais victorieux sur Pegasus Bridge avec 1 / 2 / 3 PE

 **ALLEMAND** 

UNITES

4	Sentinelle
5	Patrouille
4	Auto-mitrailleuse
5	Nid de mitrailleuse
3	Escouade d'infanterie
1	Escouade de commandement
2	Lance roquette Nebelwerfer
2	Bunker
2	Panzergranadier
2	Panzer IV

30	total
----	-------

EVENEMENTS

1	Alarm!
2	Barbelés
2	Embuscade
3	Logistique
1	Sie kommen!
1	Trousse de soins

10	Total
----	-------

ACTIONS DE COMBAT

1	Défense coordonnée
1	Ennemi repéré
2	Grenade
1	Offizier
2	Piège
1	Résistance acharnée
1	Tireur embusqué
2	Tranchée

11	Total
----	-------

 **ANGLAIS** 

UNITES

3	Eclaireur
1	Sergent Chef
4	Sapeurs
8	Escouade de parachutistes
1	Eclaireurs parachutistes
2	Fusil-mitrailleur BREN
3	Infanterie aéroportée
3	Mortier
3	Section d'assaut
2	Lance roquettes P.I.A.T

30	Total
----	-------

EVENEMENTS

1	Aide de la résistance
1	Infiltration
1	Parachutage
1	Plan "B"
1	Radio
1	Reconnaissance
1	Reconnaissance aérienne
1	Sabotage

8	Total
---	-------

ACTIONS DE COMBAT

1	Echec
1	Effet de surprise
2	Grenade
2	Grenade fumigène
2	Héroïsme
1	Munitions
1	Officier
1	Tir parfait

11	Total
----	-------